ВОПРОСЫ ПО 3 УРОКУ:

1. Перечисли типы тестирования (и их подтипы) по СНГ теории тестирования?

functional > тестирование безопасности > интероперабилити > функциональное

non-functional > нагрузочное >загрузки>стресс> объема>юзабилити>тестирование конфигурации> UI\GUI>локализации>внедрение локализации на ранних стадиях тестирования

changes related > регресивное>ре-тест>дымовое>санитарное>тестирование для оюдей с ограниченными способностями> тест полного сценария>тестирование без документации>установка\удаление

2. Что такое Статическое и Динамическое тестирование и в чем их отличие?

Статическое тестирование проверяет тестовую документацию

Динамическое проверяет сайт или программу с использованием девайсов

3. Какие бывают уровни тестирования?

Компонентное/модульное, интеграционное, системное, приемочное.

4. Приведи пример по уровням тестирования (на примере тестирования любой вещи).

1 уровень: блокнот (ежедневник на резинке, 96 листов, формата 14\*21см, синтетическая основа)

2 уровень: блокнот открывается в удобное положение для записи информации

3 уровень: блокнот открывается и закрывается на резинку

4 уровень: блокнот соответствует описанию и выполняет все необходимые функции

5. Перечисли принципы тестирования? С короткой формулировкой каждого принципа.

* Testing shows presence of defects-тестирование не гарантирует отсутствие дефектов
* Exhaustive testing is impossible- полное тестирование невозможно
* Early testing-раннее тестирование
* Defects clustering- в небольшом количестве модулей сокрыто большое количество дефектов
* Pesticide paradox- если проводить одни и те же тесты они перестанут находить дефекты
* Testing is concept depending- тестирование выполняется по-разному в зависимости от контекста
* Absence-of-errors fallacy- отсутствие найденных дефектов при тестировании не всегда означает готовность продукта к релизу

6. Что такое нагрузочное тестирование (или иначе производительности)? И какие подтипы входят в него?

Load testing-оценка поведения системы при возрастающей нагрузке

Стресс тестирование, тестирование объема

7. Что такое Maintenance тестирование?

Поддержка продукта после релиза

8. Как ты понимаешь тестирование, связанное с изменениями? И чем smoke отличается от sanity?

Smoke test – короткий цикл тестов выполняемый для каждой новой сборки.

Sanity test – тест после релиза новых версий проверяет функционал на соответствие требованиям только UI

9. Какие бывают виды тестирования по доступу к коду? И чем они отличаются?

Тестирование белого ящика –код известен тестировщику

Тестирование серого ящика – код известен частично

Тестирование черного ящика – тестирование внешних интерфейсов системы